LA MAISON THÉÂTRE

SAISON

25 • 26

FAITES DU THÉÂTRE!

Nous lisons, nous pratiquons, nous voyons du théâtre!

18^{ème} ÉDITION



COLLÈGES





haque saison, La Maison Théâtre propose à des élèves de découvrir la pratique du théâtre avec une équipe de comédien ners et de metteur es en scène pédagogues. D'éditions en éditions, notre réflexion sur nos outils et nos objectifs nous ont conduit à construire des parcours permettant à des enfants ou des adolescent es de franchir de façon ludique la barrière de leurs préjugés - préjugés sur le théâtre, sur l'écriture contemporaine mais aussi sur celles et ceux qui les entourent. En associant très étroitement autrices et auteurs à notre démarche, un répertoire s'est constitué avec notamment plus de trente courtes pièces publiées aux éditions Théâtrales Jeunesse. Depuis 2022, nous avons publié vigt-sept pièces dans nos Cahiers Théâtre. Enfin, nous associons étroitement les enseignant es à notre démarche avec des outils dramaturgiques pour la préparation en classe.

Avec l'idée de faire de la pratique du théâtre un partenaire du cursus scolaire des élèves, nous avons construit des projets indépendants et complémentaires sur des thèmes qui resonnent avec les programmes scolaires et l'actualité :

- Un parcours découverte sur quatre courtes pièces pour des classes de 6ème et de 5ème
- Un parcours exploration sur une des pièces de notre répertoire écrite pour des jeunes adolescent·e·s pour des classes de 4ème et 3ème.

Afin de renforcer notre partenariat, nous pourrons vous accueillir lors d'un stage destiné aux enseignant es (avec l'accord du rectorat).

Au plaisir de construire un projet avec vous et d'accueillir votre classe lors de cette nouvelle saison.

Laurent Benichou Directeur artistique et pédagogique



PARCOURS DÉCOUVERTE $6^{\text{\tiny EME}}$ ET $5^{\text{\tiny EME}}$

LIBERTÉ, ÉGALITÉ...

Lors de leur première décennie, les jeunes ados ont découvert sur les frontons de nos institutions les piliers de notre démocratie : Liberté, Égalité, Fraternité. Du haut de leurs quelques années, ils perçoivent, décryptent et pensent la société avec peut-être beaucoup d'innocence mais aussi de lucidité et de pertinence, faisant ainsi souffler sur nos convictions un vent de fraîcheur vivifiant.

Avec l'idée de les inviter à imaginer des devises qui représenteraient leurs idéaux, nous avons proposé à des autrices et à des auteurs d'ouvrir des portes, d'esquisser des pistes, de questionner ce qui nous relie ou nous sépare. Invitation à franchir les multiples frontières qui nous divisent et à imaginer des devises pour soi, ses amis, sa famille... et pourquoi pas pour l'humanité!

Avec pour consigne d'écrire un texte en 5678 caractères, six autrices et six auteurs nous ont livré des courtes pièces pertinentes et surprenantes destinées à la pratique du théâtre des et jeunes ados. Fruits d'échanges et de mises en jeu avec des jeunes, les douze courtes pièces sont réunies dans deux recueils : Liberté, Égalité... Elles composent mosaïque pleine de nuances. Nous en avons choisi trois qui, juxtaposées, dressent un tableau contrasté. Nous les avons publiées dans un Cahier Théâtre qui paraitra en novembre prochain.

DÉROULEMENT

1 - PREMIÈRE RENCONTRE NOV 25

Un membre de l'équipe présente le projet dans la classe.

Durée: environ 15mn

2 - LECTURE EN CLASSE

L'enseignant·e lit avec ses élèves les pièces de Nour, Erwan et autres citoyen·ne·s travaillées et présentées lors du parcours.

3 - SÉANCE DÉCOUVERTE JANV 26

Les élèves pratiquent le théâtre avec un membre de l'équipe artistique et pédagogique

Durée : 3h (le matin ou l'après-midi) pour une classe

4 - IMPROMPTU THÉÂTRAL JANV 26

Premier temps: L'art d'être spectateurice Lors d'une séance ludique et interactive, nous sensibilisons les élèves au langage théâtral. Tout commence par un espace théâtral vide auquel nous ajoutons une musique, une chaise, des comédien·e·s, un texte.

<u>Deuxième temps</u> : Représentation <u>Troisième temps</u> : Échange avec les

comédien-e-s

Durée totale estimée : 90mn environ



NOUR, ERWAN

ET AUTRES CITOYEN • NE • S

Quand Nour arrive dans une ville vierge de toute écriture, elle et ses nouveaux ami·e·s ont pour seules armes des devises pour lutter contre la barbarie et l'injustice.

Après avoir jurés sur *La tête de Rogée*, *la* poisson rouge de Léo, ses amis vont se rendre compte qu'une devise n'est pas si simple à appliquer.

Malgré les avertissements, seules Les larmes d'Erwan pourront faire comprendre à son entourage son combat pour la sauvegarde de la planète.

Sur une scène délimitée par quelques tubes de lumière, un fil nous suffit à suggérer une place publique, un souterrain, une piscine... Des bonnets, deux casquettes, un foulard, un Rubik's cube... donnent vie à une fresque de personnages attachants, drôles, parfois innocents dans leur combat mais profondément humain. Sur les traces de Bertolt Brecht, nous avons cherché à créer une distance pour susciter des images et des émotions afin de rendre chacune - chacun active et actif dans la réflexion. Pour partager les codes utilisés et sensibiliser les enfants à l'art d'être spectateurice, notre impromptu commence par un décryptage ludique et interactif du langage que nous utilisons.

Invitation à imaginer, à questionner, à comprendre, à expérimenter par la pratique... nous nourrissons ainsi l'espoir de contribuer, modestement mais résolument, à faire des un·e·s et des autres des citoyen·ne·s de notre monde et de notre art.

Mise en scène et scénographie Laurent Benichou

Lumières
Thomas Coux dit Castille

Musique et sons Alonso Huerta Annette Schlüntz

Avec
Eva Courgey
Pierre Parisot
Valentine Von Hörde

Textes UNE MAIN SE LÈVE Stéphane Bientz

SUR LA TETE DE ROGEE Sarah Carré

NOUR Samuel Gallet

LES LARMES D'ERWAN Magali Mougel





INFOS PRATIQUES

MISE EN PLACE

Ce parcours peut s'organiser pour toutes les classes d'un même niveau de 6ème ou de 5ème.

Si votre établissement possède une grande salle polyvalente, une partie ou la totalité du parcours peut s'y dérouler (Minimum 2 classes)

Nous vous remettrons un dossier pédagogique afin de préparer et mettre en place le projet.

INSCRIPTIONS

Pré-inscription possible sur notre site internet.



COÛT

15 € par élève pour une classe de 25 élèves minimum

- + achat par l'établissement d'exemplaires de Nour, Erwan et autres citoyen·ne·s (6€ le cahier)
- + restauration de l'équipe artistique lors des journées découverte et des représentations de l'impromptu dans l'établissement scolaire.

Pour les établissements hors de l'Eurométropole de Strasbourg

- + déplacement à partir de Strasbourg
- + hébergement des artistes au-delà de 50km de Strasbourg.

Si la représentation de l'impromptu a lieu dans une structure culturelle, un surcoût couvrant les frais techniques (mise en place et réglages) sera nécessaire. Nous contacter.

FINANCEMENT

Passculture

Une fois le projet en place, nous mettrons en ligne une offre sur le site ADAGE qui devra être validée par le a principal e du collège.



PARCOURS EXPLORATION $4^{\text{\tiny EME}}$ ET $3^{\text{\tiny EME}}$

QUE ÇA BOUGE !

La litanie commence le plus souvent dès l'enfance. Elle s'amplifie à l'adolescence, s'éteint parfois doucement, revient comme un boomerang ou reste longtemps gravée dans les esprits. Espoir, désir, nécessité, rêve, utopie ... chacune et chacun cultive plus ou moins secrètement l'idée d'un changement, d'un mouvement, d'un déplacement.

Que souhaitons-nous faire bouger : nos idées, nos idéaux, nos valeurs, notre organisation, nos corps, notre regard, notre société, notre famille...?

Comment ? Par la fiction, l'action, la douceur, l'amour, la colère, le dialogue, le verbe, la danse, le chant...? Serait-ce une légère vibration, un nouveau départ, une renaissance, un réajustement, une reconstruction...? Quels nouveaux horizons pourrions-nous alors découvrir ?

Nous avons invité des autrices et des auteurs dramatiques à s'installer aux carrefours de nos existences pour rencontrer des adolescent.e.s, s'emparer de cette aspiration pour tracer des lignes d'horizon sur lesquels ils et elles joueront, danseront et chanteront notre humanité en mouvement.

DÉROULEMENT

1 - CHOIX DE LA PIÈCE

Voir page 9.

L'enseignant e ou les élèves choisissent une des deux pièces proposées.

2 - PREMIÈRE RENCONTRE DÉC 25

Un membre de l'équipe présente le projet dans la classe.

Durée : environ 15mn

3 - LECTURE EN CLASSE

L'enseignant e lit avec ses élèves les pièces travaillées et présentées lors du parcours.

4 - SÉANCE DÉCOUVERTE

Proposition A

Séance découverte à La Maison Théâtre lors d'une même journée 9h / 12h - séance 1 12h - pause repas 13h/16h - séance 2

Proposition B

Séances découverte en 2 temps Séance 1 – 3h dans l'établissement scolaire (nécessité d'avoir une grande salle) ou à La Maison Théâtre en fonction de votre situation géographique Séance 2 (une semaine plus tard environ) - 3h à La Maison Théâtre



PIÈCES PROPOSÉES



Qui est responsable de la blessure à la tête de Polo lors de la sortie scolaire ? La singulière Jelly - celle qui rit quand on s'y attend le moins ? Elle était seule avec lui. Et pourtant, contre les certitudes de Mme Alléop et de certaines élèves de la classe, les ami.e.s de la jeune fille tentent de défendre. la Coïncidence hasard: ou quelques heures plus tard des méduses tombent du ciel ou apparaissent dans des endroits incongrus. Un signe.

En abordant la question du consentement, Stéphane BIENTZ nous emmène dans une histoire fantastique pleine de surprises.



«C'est le bordel!»

Cette phrase revient en boucle dans le bureau de la direction du collège où sont présent-e-s les enseignant-e-s et une représentante des parents d'élèves.

Les 3°C et Mme HARTMAN se sont enfermé·e·s dans la salle 204 en glissant un mot sous la porte «que ça bouge».

Et si c'était pour donner d'autres couleurs à la vie des élèves et des enseignant es!

Dans une pièce drôle et sensible, MARILYN MATTEI brosse un tableau réaliste et plein d'espoir sur la vie d'un collège où tout pourrait bouger si...



INFOS PRATIQUES

MISE EN PLACE

Ce parcours peut s'organiser pour toutes les classes d'un même niveau de 4ème ou de 3ème.

Minimum 2 classes par établissement

Nous vous remettrons un dossier pédagogique afin de préparer et mettre en place le projet.

INSCRIPTIONS

Pré-inscription possible sur notre site internet.



COÛT

25 € par élève pour une classe de 30 élèves minimum pour l'ensemble du parcours (exemplaire du Cahier Théâtre inclus).

FINANCEMENT

Passculture

Une fois le projet en place, nous mettrons en ligne une offre sur le site ADAGE qui devra être validée par le·a principal·e du collège.

STAGE

ENSEIGANT.E.S

JEU 16 OCT 2025 9h-12h La Maison Théâtre

avec Laurent Benichou Diecteur de La Maison Théâtre et metteur en scène

Quelles sont les fonctions d'un.e metteur·e en scène pédagogue et d'un.e enseignant·e dans un projet théâtral? La question revient régulièrement dans chacun de nos parcours. Pratiquer le théâtre permet de découvrir les élèves sous un autre angle pour un.e enseignant.e. Nous envisageons aussi ce moment comme un échange pour que notre démarche s'insère dans le parcours éducatif des enfants.

Nous proposons un temps de pratique pour vivre les différentes étapes d'un projet associé à un temps de concertation et sur les objectifs de la démarche. Une occasion d'échanger, d'éprouver les parcours et d'être des partenaires.

Stage destiné aux enseignant.e.s de collèges

Gratuit sur inscription.
Une validation par le chef d'établissement est nécessaire pour être dispensé de cours.

communication@lamaisontheatre.eu Nombre de place limité : 15 personnes

NOTIONS

ABORDÉES

FAIRE ENSEMBLE

Mettre en commun son énergie pour jouer avec son corps, ses émotions, ses sensations

Être à l'écoute de ses partenaires et de soi

APPRÉHENDER L'ESPACE SCÉNIQUE

Prendre possession d'une scène où tout est possible grâce à notre imaginaire.

Découvrir ses codes et règles.

APPROCHER UNE SITUATION THÉÂTRALE

Aborder de manière ludique la dramaturgie d'une pièce

Que s'est -il passé avant ? Qui parle ? Où cela se passe-t-il ?

Invitation à se poser des questions pour tenter de trouver des réponses concrètes sur scène.

ÊTRE DANS UNE DYNAMIQUE D'ESSAI

Faire des tentatives, se tromper et recommencer afin de faire vivre des personnages qui empruntent notre corps, notre esprit et notre imaginaire.

